



かまくらみらいワークショップ^o (鎌倉市庁舎現在地利活用版)

第2回 2022年3月13日(日)9:30~12:30

まもなく開始します

鎌倉市まちづくり計画部市街地整備課

■ワークショップ:注意事項

1. ワークショップ中のレコーディング、スクリーンショットなどの録音・撮影はご遠慮ください
2. ワークショップの様子は広報用記録として録画やスクリーンショットの撮影をさせていただきます
3. オリエンテーションや、発表の間は音声をミュートにしてください
4. 対話中お互いの表情がわかるよう、カメラをONにしてください
5. 操作などで困ったことがあれば、チャットで送信してください
6. ワークショップの円滑な進行にご協力をお願いします。ご協力いただけない場合は退出等していただく場合があります
7. 万が一接続が切れてしまった場合は、同じURLから再接続してください。操作方法がわからない場合、こちらにご連絡をお願いします

事務局(鎌倉市まちづくり計画部市街地整備課)連絡先

【電話】 ***-****-**** ※この電話番号は当日のみ有効です。

【メール】chousya-seibi@city.kamakura.kanagawa.jp

本日の流れ

第1部:オリエンテーション 9:30~10:00

進行あいさつ・本日の流れ

- はじめに・本事業のポイント/5分(鎌倉市)
- 西口エリアの歴史について/5分(鎌倉市)
- 第1回ワークショップのふりかえり/5分(arg)
- 「共創」について/10分(arg)
- 第2回ワークショップのオリエンテーション/5分(arg)

第2部:グループワーク 10:00~12:10

- 自己紹介/3分
- グループワーク①『ストーリーボードをグループで共有しよう』/40分
- 休憩/5分
- 意見交換『グループをシャッフルして意見交換をしよう』/20分
- グループワーク②『ボードのマスを考えよう』/55分(休憩5分含む)

第3部:共有 12:10~12:30

- 全体発表:1分×7グループ/10分
- 次回に向けて/1分(arg)
- おわりに/5分(鎌倉市)

はじめに

■本ワークショップの概要と目的

かまくらみらいワークショップ

START

若い世代の皆さんへ
～ボードゲームを作って鎌倉の未来を考えよう～

オンライン
かまくらみらい KAMAKURA MIRAI ワークショップ
鎌倉市庁舎現在地利活用版

現在の鎌倉市役所が建っている場所にはかつて何があったのか、将来どうなる予定なのか知っていますか？
みらいの鎌倉を担う若い世代の皆さんが、“市庁舎現在地”を中心とした鎌倉駅西口エリアのまちの歴史を学び、ボードゲーム作りをとおして、将来の利活用について考えるワークショップを実施します

開催内容

第1回 令和4年2/27(日) 9:30-12:30
オリエンテーション 『鎌倉駅西口エリアの歴史を知ろう！』

第2回 令和4年3/13(日) 9:30-12:30
ゲームづくり① 『ボードゲームづくりをとおして未来の自分を考えよう！』

第3回 令和4年3/27(日) 9:30-12:30
ゲームづくり② 『ボードゲームづくりをとおして未来のまち(市庁舎現在地の利活用)を考えよう！』

対象

以下をすべて満たす方

- > 鎌倉市内在住、在勤、または、在学
- > 中学生以上からおおむね39歳以下までの若い世代の皆さん
- > Zoomを利用できるPC、タブレット端末、または、スマートフォンを用意できる方(PC推奨)
- > 原則全3回に参加できる方

申込み

30名程度(応募多数の場合は抽選) 参加費:無料
令和4年2/1(火)～2/16(水)
→QRコードのリンク先HPに掲載されている
申込フォームからお申し込みください

事務局(お問い合わせ先)
鎌倉市 まちづくり計画部 市街地整備課 庁舎整備担当
☎0467-23-3000 (内線2687) 主催:鎌倉市

GOAL

鎌倉市 Kamakura City

ワークショップ\第2弾／

～ボードゲームを作って鎌倉の未来を考えよう～
かまくらみらいワークショップ(鎌倉市庁舎現在地利活用版)

みらいの鎌倉を担う若い世代の皆さんが、“市庁舎現在地”を中心とした鎌倉駅西口エリアのまちの歴史を学び、ボードゲーム作りをとおして、将来の利活用について考えるワークショップ

第1回 オリエンテーション

『鎌倉駅西口エリアの歴史を知ろう！』

第2回 ゲームづくり①

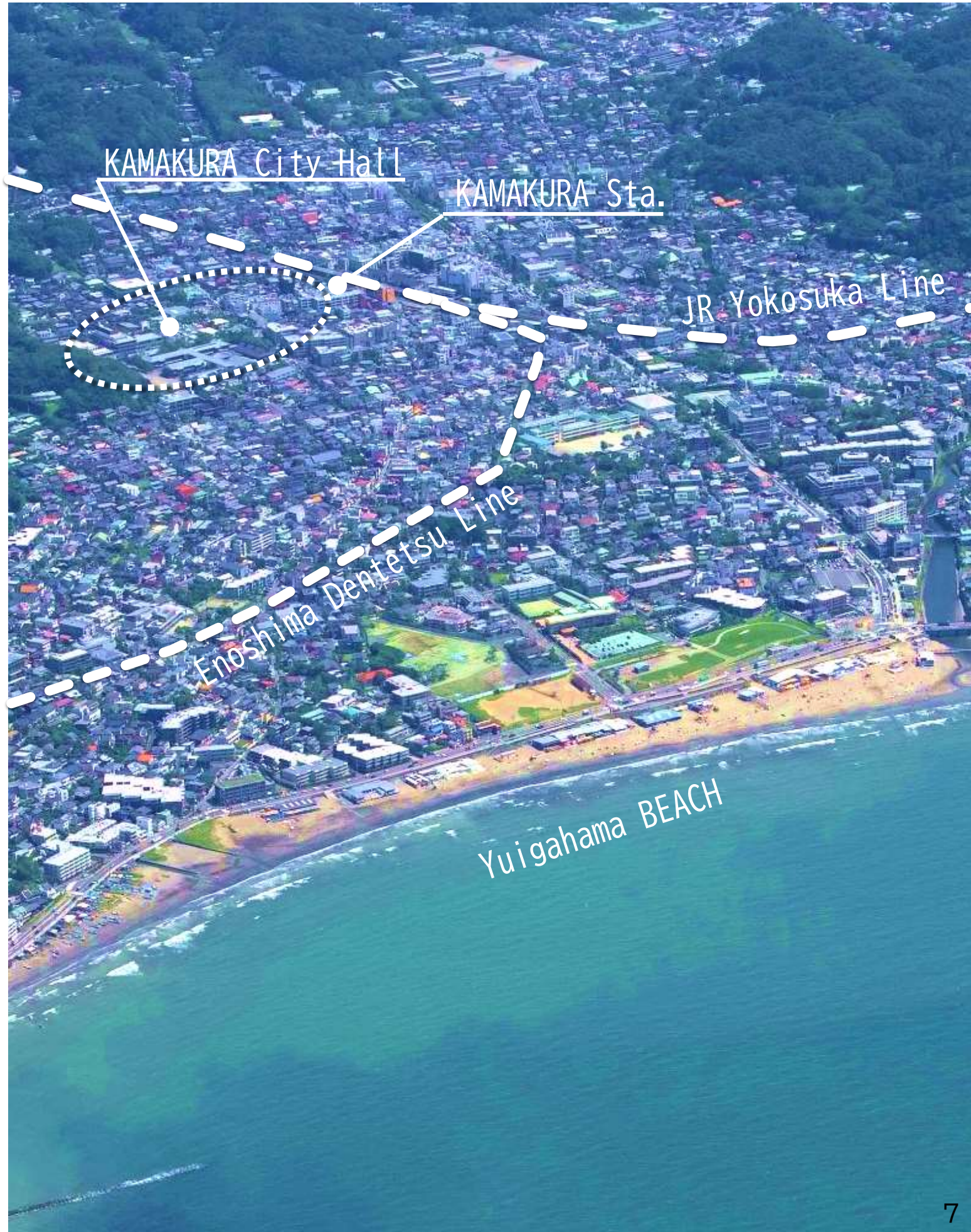
今回はココ

『ボードゲームづくりをとおして未来の自分を考えよう！』

第3回 ゲームづくり②

『ボードゲームづくりをとおして未来のまち(市庁舎現在地の利活用)を考えよう！』

■ 『市庁舎現在地』と『鎌倉駅西口エリア』とは



▽『市庁舎現在地』(鎌倉市役所)
鎌倉駅徒歩約5分
海から徒歩約20分

▽『鎌倉駅西口エリア』
鎌倉駅西口から
鎌倉市役所までのエリア

本事業のポイント

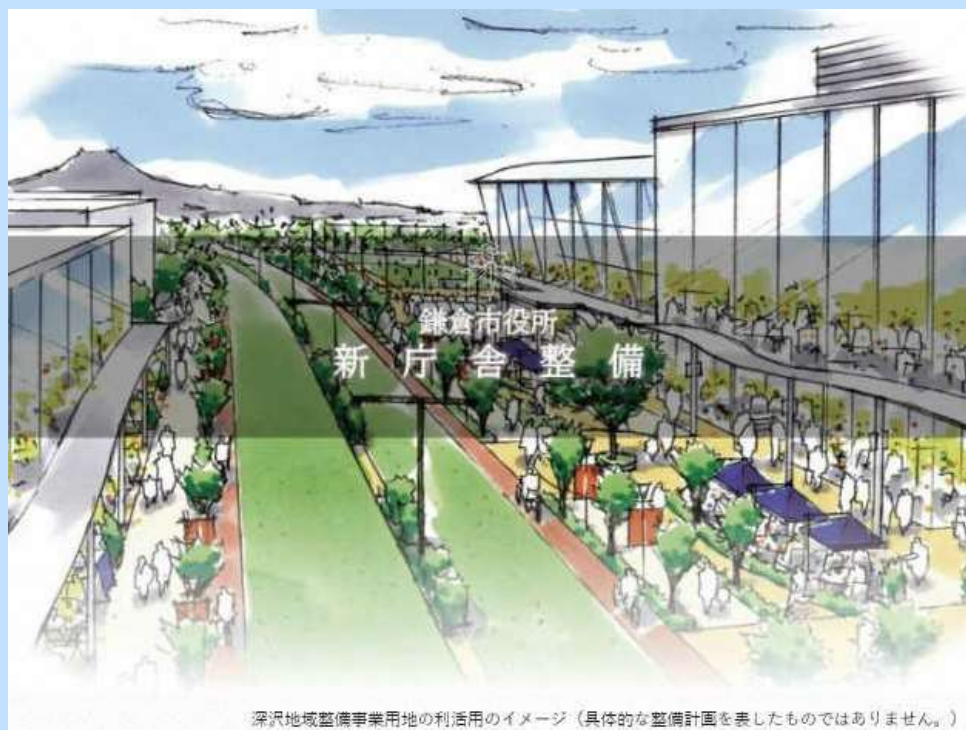
■鎌倉市本庁舎等整備事業とは



大きく2つの取組を進めています

令和10年度(予定)

新庁舎整備 湘南深沢駅徒歩2分



深沢地域整備事業用地の利活用のイメージ (具体的な整備計画を表したものではありません。)

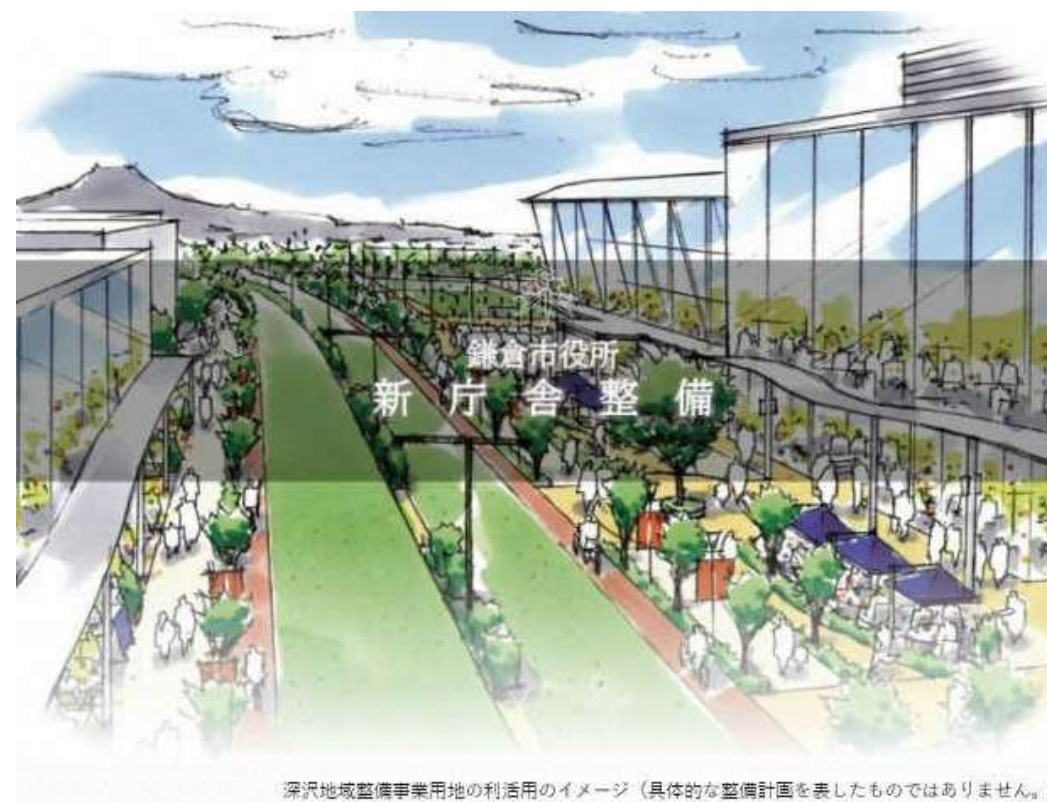
令和10年度以降

市庁舎現在地利活用 鎌倉駅徒歩5分



鎌倉市役所現在地の利活用のイメージ (具体的な整備計画を表したものではありません。)

■新庁舎整備のPOINT



湘南モノレール
湘南深沢駅徒歩
約2分の場所に
新庁舎、総合体
育館、グラウンド
等を整備

市民の皆さんに
使っていただけ
るエリアに



【基本理念】

市民のニーズや社会情勢の変化に応えるコンパクトな本庁舎



【機能】

市民交流スペース(市民交流スペース・市民利用会議スペースなど)
地域図書館
鎌倉市役所本庁舎・鎌倉市議会
鎌倉市消防本部、消防署

新庁舎では現庁
舎で不足してい
る市民交流ス
ペースを拡充

ユニバーサルデ
ザインにも配慮し
た誰もが利用し
やすい空間に

■市庁舎現在地利活用のPOINT



【利活用の基本方針】

市民サービスの提供・公共施設再編と民間機能の導入による
賑わいや憩いの創出



【機能】

行政サービス
中央図書館
生涯学習センター(ホール・ギャラリー)
民間機能

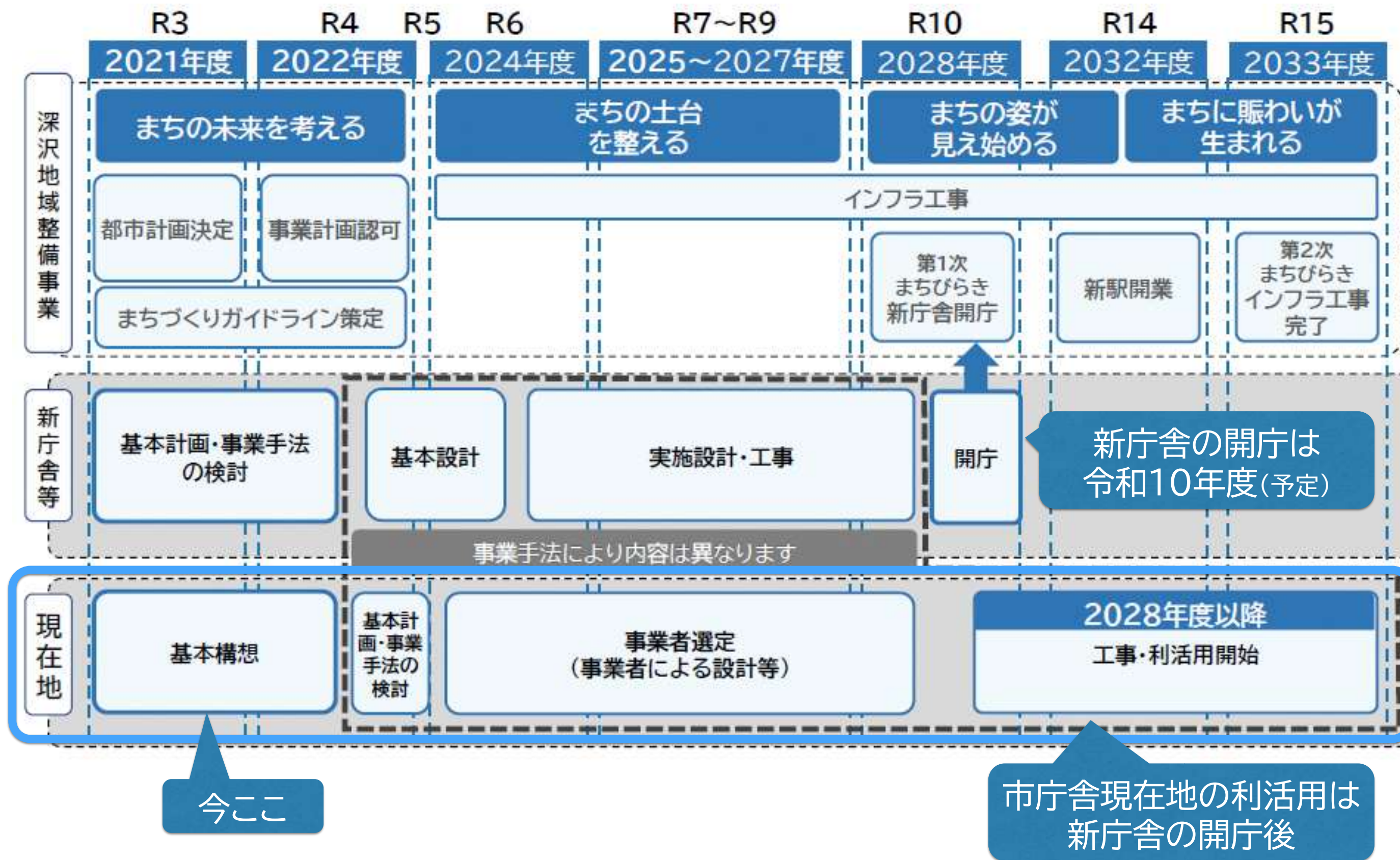
市民の皆さんに身近な行政サービスは引き続き提供

近隣の中央図書館や生涯学習センター(一部)機能を再編

民間機能も導入することで

市民の皆さんにとっての賑わいや憩いの空間に

■スケジュール



■本ワークショップの位置づけ



ワークショップ\第1期\

ワークショップ\第2弾\



『共創(ともにつくる)』
の視点から
市民の皆さまに
参加いただき
ともに考える
ワークショップを実施

反映

市庁舎現在地
利活用基本構想

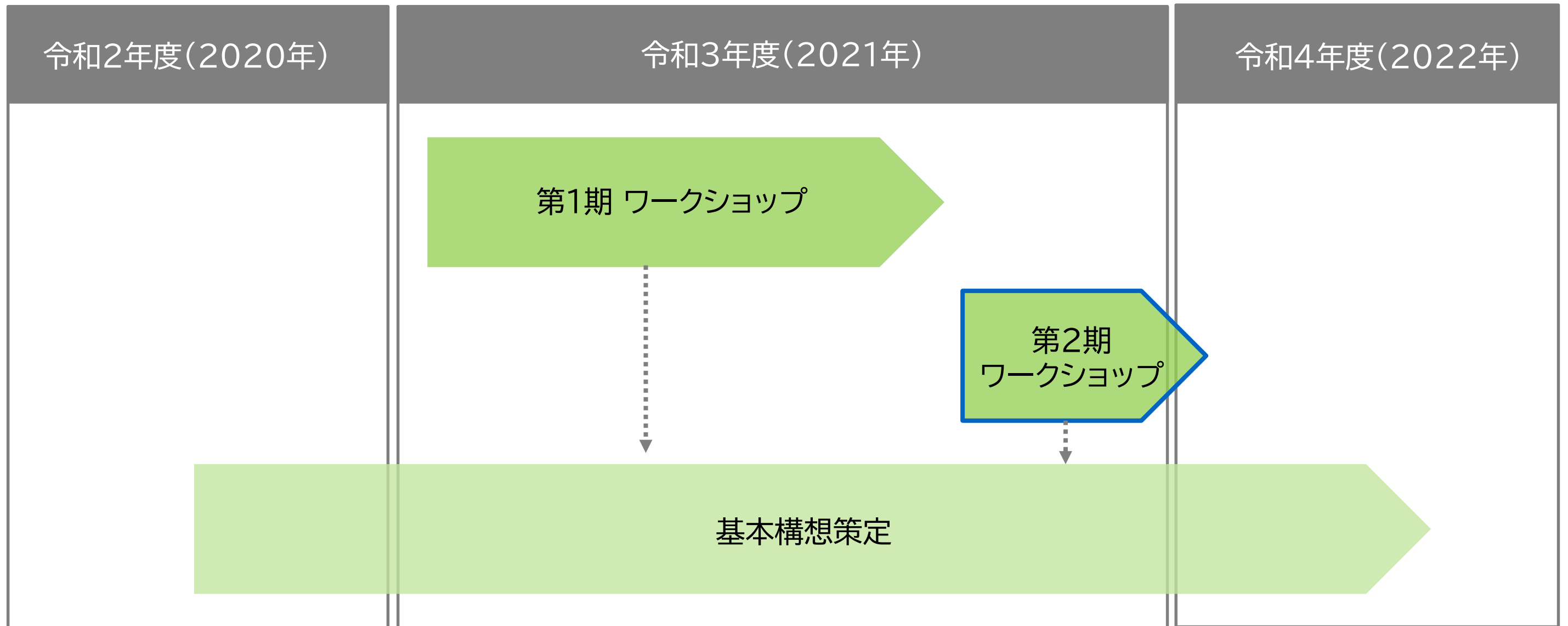
利活用の大きな方向性
☆コンセプト☆



全3回
よろしく
お願いします

第1回ワークショップ ふりかえり

■第1期ワークショップの共有



ワークショップを通して市民のみなさんが主体的に関わり、自分たちのまち、自分たちの地域の公共施設をどのようにつくり、運営し、利用していくのかについて、「わたしたちごと」として考えていきます。整備段階から持続的に参加できる機会をつくることで、実践としての「共創」へとつないでいきます。

第1回
2/27

ゲームづくりのブレスト
各グループで設定するテーマを考えよう

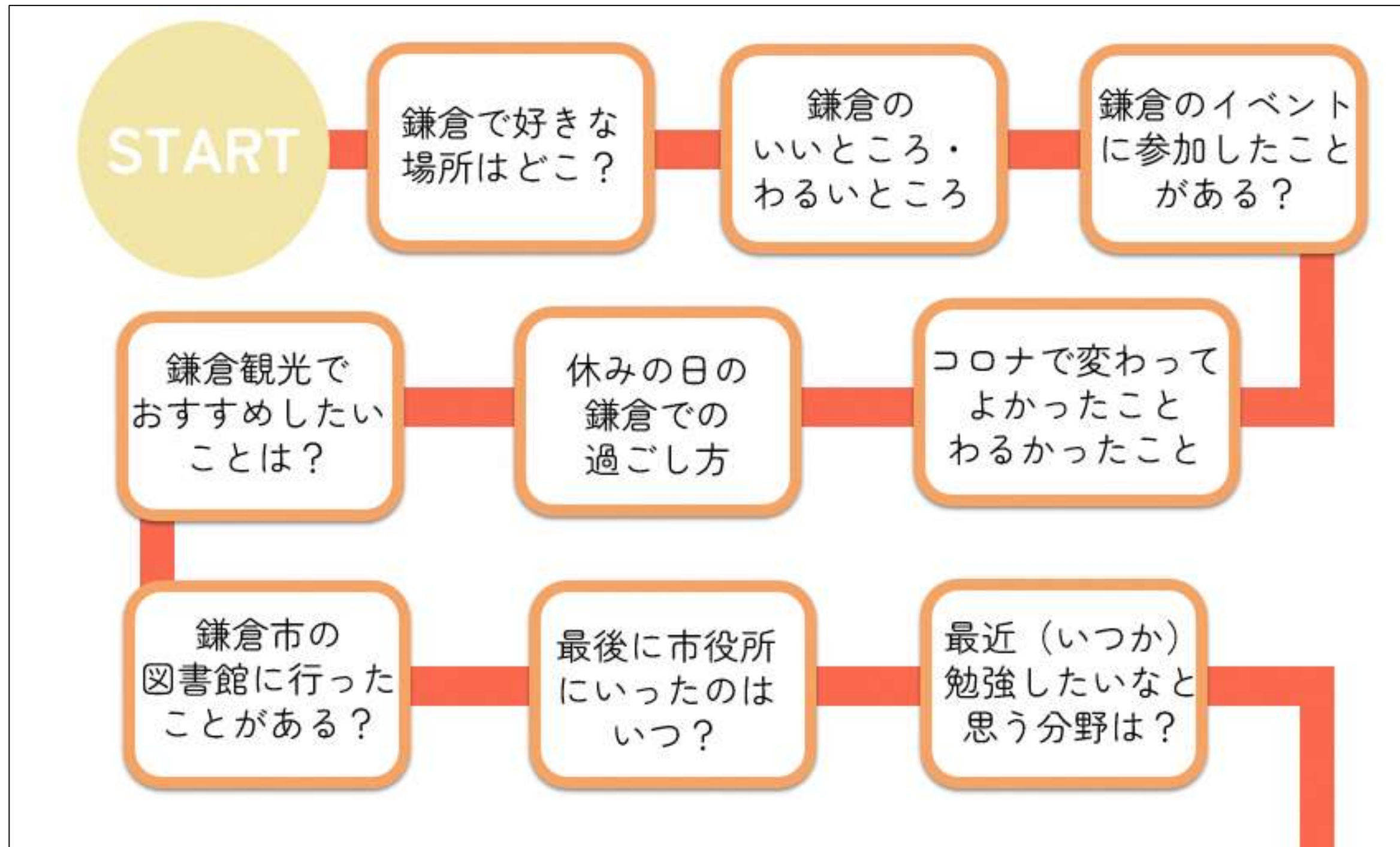
宿題:テーマをもとにあなたの人生のストーリーを考えよう

第2回
3/13

ゲームのマスの内容を考えよう
2050年までの「Being(どのようにありたいか)」を考えよう

第3回
3/27

ゲームのアクションを考えよう
「Doing(どんな行動をとりたいか)」のマスを考えよう



第1回
2/27

質問が書かれたブレスト用すごろくを使って、グループで対話をします。鎌倉のことや、自分のこと、未来のことを想像をふくらませながらブレストをして、各グループで「〇〇な人生」というテーマを設定します。

■第1回で設定した各グループテーマ

ブレスト（意見交換）をとおして、各グループの参加者がどんなことを考えたり、どんなことを大事にするのかを共有しました。

その中で、グループの共通の価値観について話し合いながら、これからつくるボードゲームの「テーマ」、「どんなときに幸せを感じるか」、「スタート時の年齢」を決めました。

Aグループ

テーマ

- ・観光と暮らしの共存
- ・子どもにたくさんの経験を与える
- ・住民が充実・快適に過ごせる
- ・鎌倉から世界を知る

どんなときに幸せを感じるか

スタート時の年齢

Bグループ

テーマ

鎌倉好きな人生

鎌倉の自然も歴史も、色々な視点から鎌倉が好きで、のんびり・アクティブに鎌倉で過ごす人生。

どんなときに幸せを感じるか

- ・自然と触れ合う
- ・鎌倉を知ってもらうこと
- ・自然のなかでのんびり
- ・人とのコミュニケーション

スタート時の年齢

18歳（高校3年生）

■かまくらみらいワークショップ：各グループで設定したテーマ

Cグループ

テーマ

出会いや発見を大切にする人生

どんなときに幸せを感じるか

関係性（ひと、場所、もの）を大切にできたとき

スタート時の年齢

24歳

Dグループ

テーマ

自分らしくアクティブな人生

どんなときに幸せを感じるか

- ・居心地がいい場所
- ・のんびり過ごせる
- ・人とつながれる

=居心地のいい場所でのんびりとつながりを感じる

スタート時の年齢

25歳

Eグループ

テーマ

地域と学び（遊び）成長する人生

どんなときに幸せを感じるか

- ・家族と一緒に過ごす時間
- ・色々な立場の人と話せる
- ・暮らしの中で楽しみを見つける

スタート時の年齢

社会人1年目（20歳）

■かまくらみらいワークショップ：各グループで設定したテーマ

Fグループ

テーマ

まちと一緒にステップアップしていく人生
ただ住むだけでなく在住者同土地域の人との交流したい。比較的アクティブ

どんなときに幸せを感じるか

- ・いろいろな人がつながること
- ・自然のなかで気晴らしができる
- ・非日常を感じる時
- ・家族や子供と一緒に過ごす時

スタート時の年齢

32歳

Gグループ

テーマ

まち・人・自然とかかわり、交流が生まれる、豊かな人生

どんなときに幸せを感じるか

- ・まちと関わる
- ・自然／人と関わる
- ・移住してきた人も鎌倉にとけこみやすい
- ・交流してみるととけこみやすい

スタート時の年齢

30歳前後

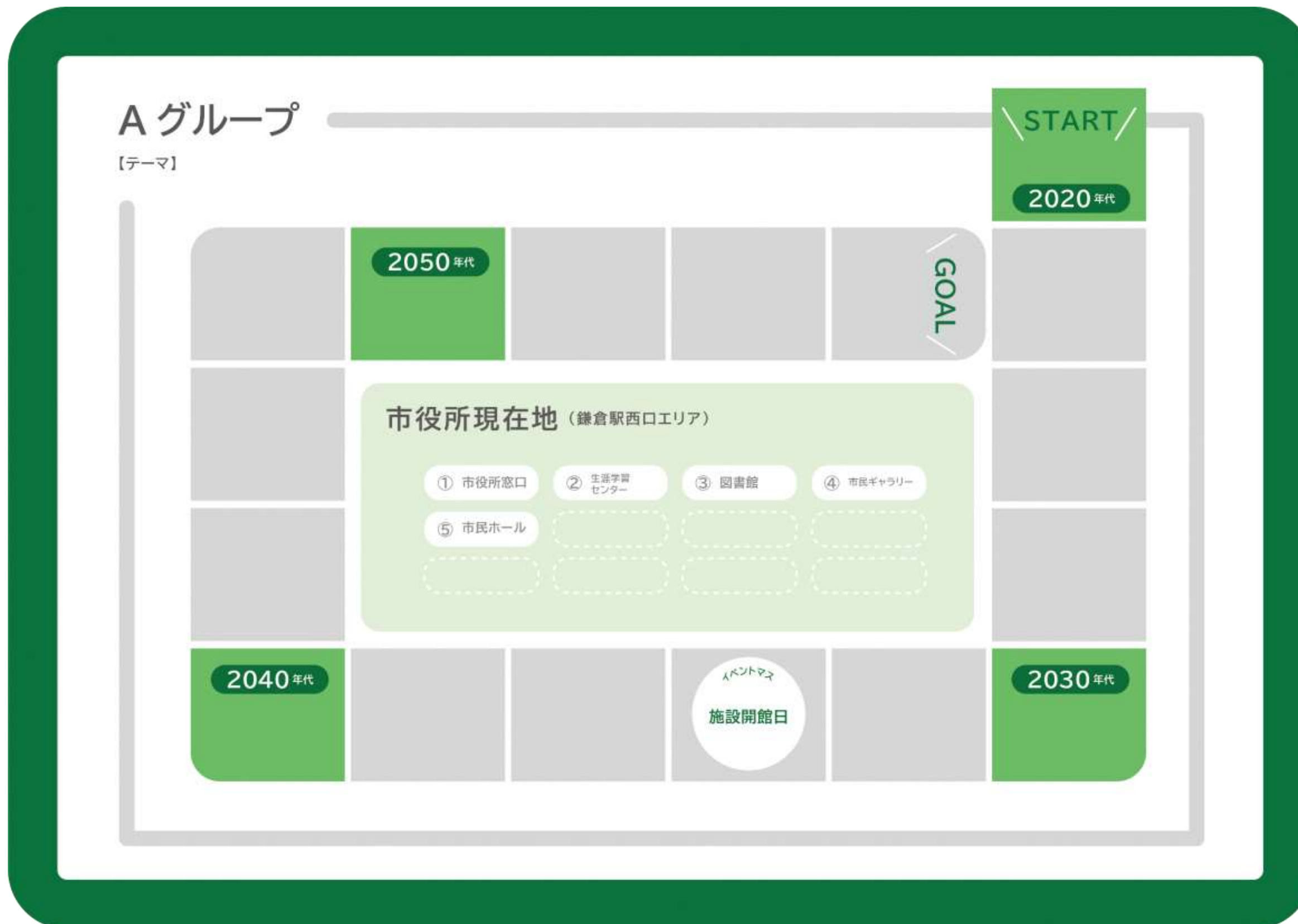
「共創」について

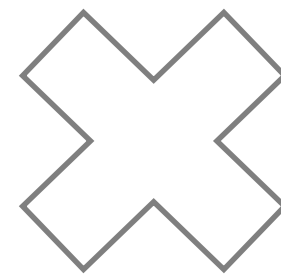
ワークシヨツプについて

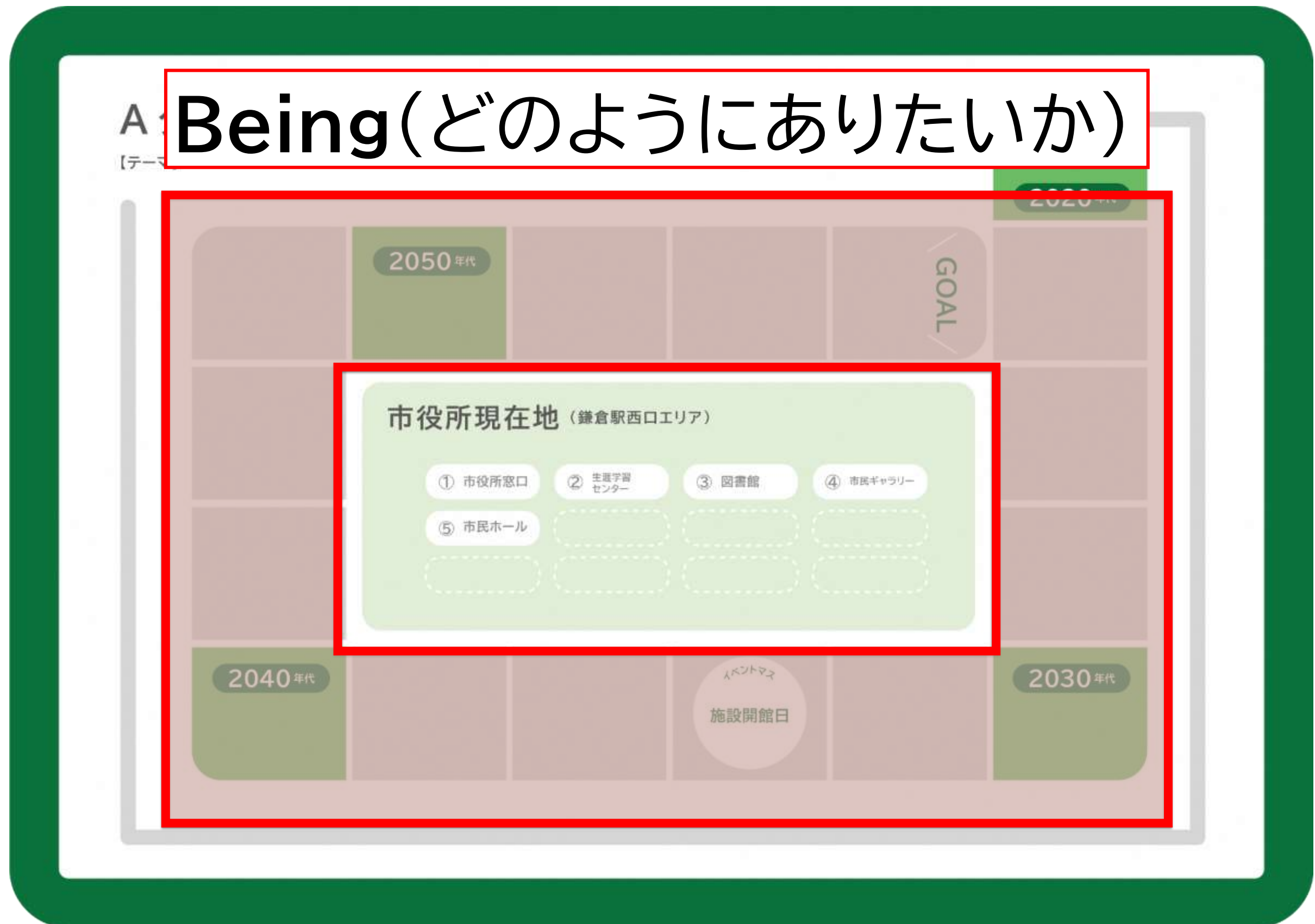
ボードゲームを作って鎌倉の未来を考えよう！

～ 『あなたの人生の物語 〈鎌倉編〉』 ゲームをつくり、
現在地の可能性を創造しよう～

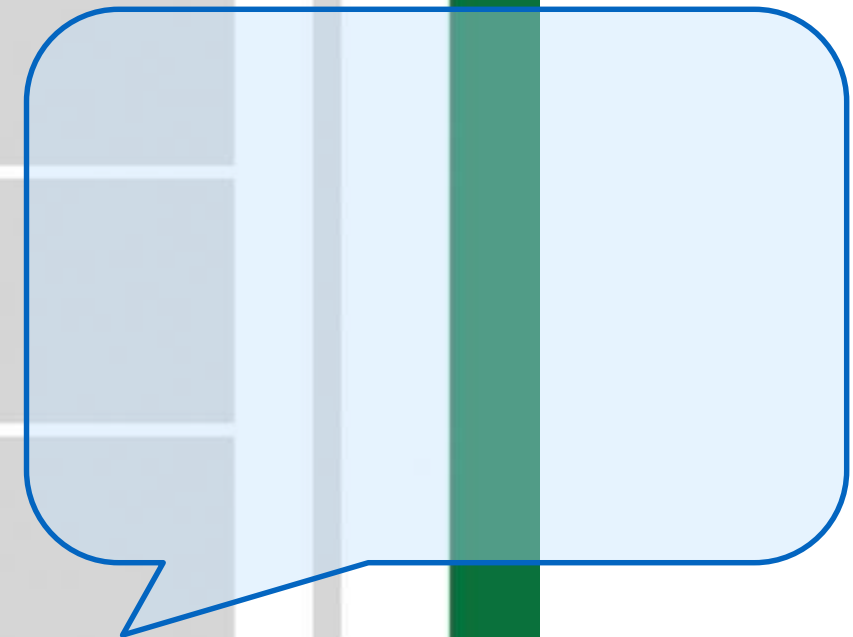
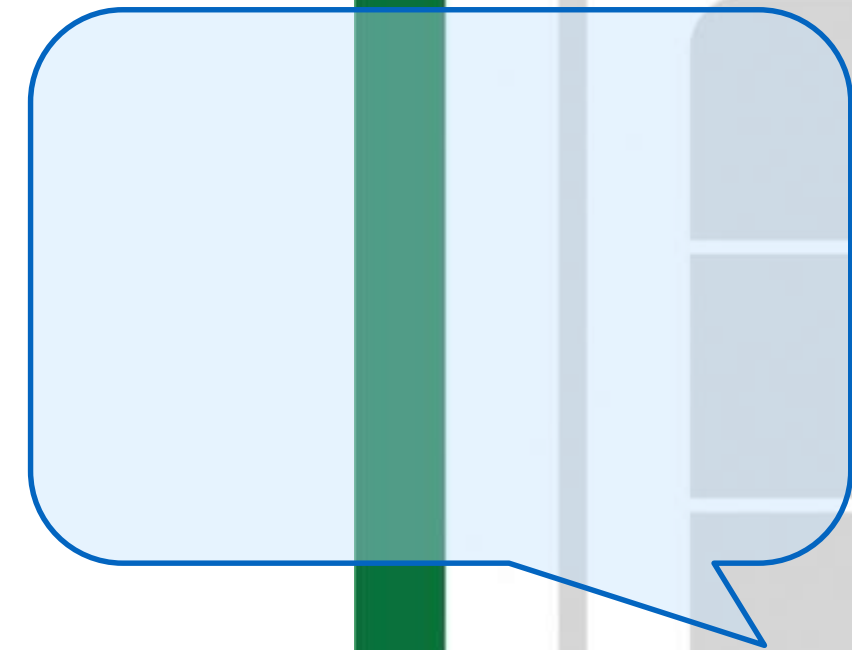
グループで1つのゲーム盤をつくります







Doing(どんな行動をとりたいか)



A game board with a grid layout. The board is framed by a thick green border. At the top, there is a title box containing the text "Doing(どんな行動をとりたいか)". The board is divided into several sections. On the left, there are four vertical grey bars. On the right, there are four vertical grey bars. The top row has a green bar labeled "2050年代" on the left, a grey bar with "GOAL" written vertically on the right, and a green bar labeled "2020年代" on the far right. The bottom row has a green bar labeled "2040年代" on the left, a grey bar with a white circle containing "イベントマヌ" and "施設開館日" in the center, and a green bar labeled "2030年代" on the right. In the center of the board, there is a light green box titled "市役所所在地 (鎌倉駅西口エリア)". Inside this box, there are five numbered items: ① 市役所窓口, ② 生涯学習センター, ③ 図書館, ④ 市民ギャラリー, and ⑤ 市民ホール. Below these items are four dashed-line boxes, two under ③ and ④, and two under ⑤. The text "Aク" and "[テーマ]" is partially visible on the left side of the board.



第3回ワークショップの終了後、全グループのゲーム盤を合体して、実際に遊べる1つのゲームにします



第1回
2/27

ゲームづくりのブレスト
各グループで設定するテーマを考えよう

宿題: テーマをもとにあなたの人生のストーリーを考えよう

第2回
3/13

ゲームのマスの内容を考えよう
2050年までの「Being(どのようにありたいか)」を考えよう

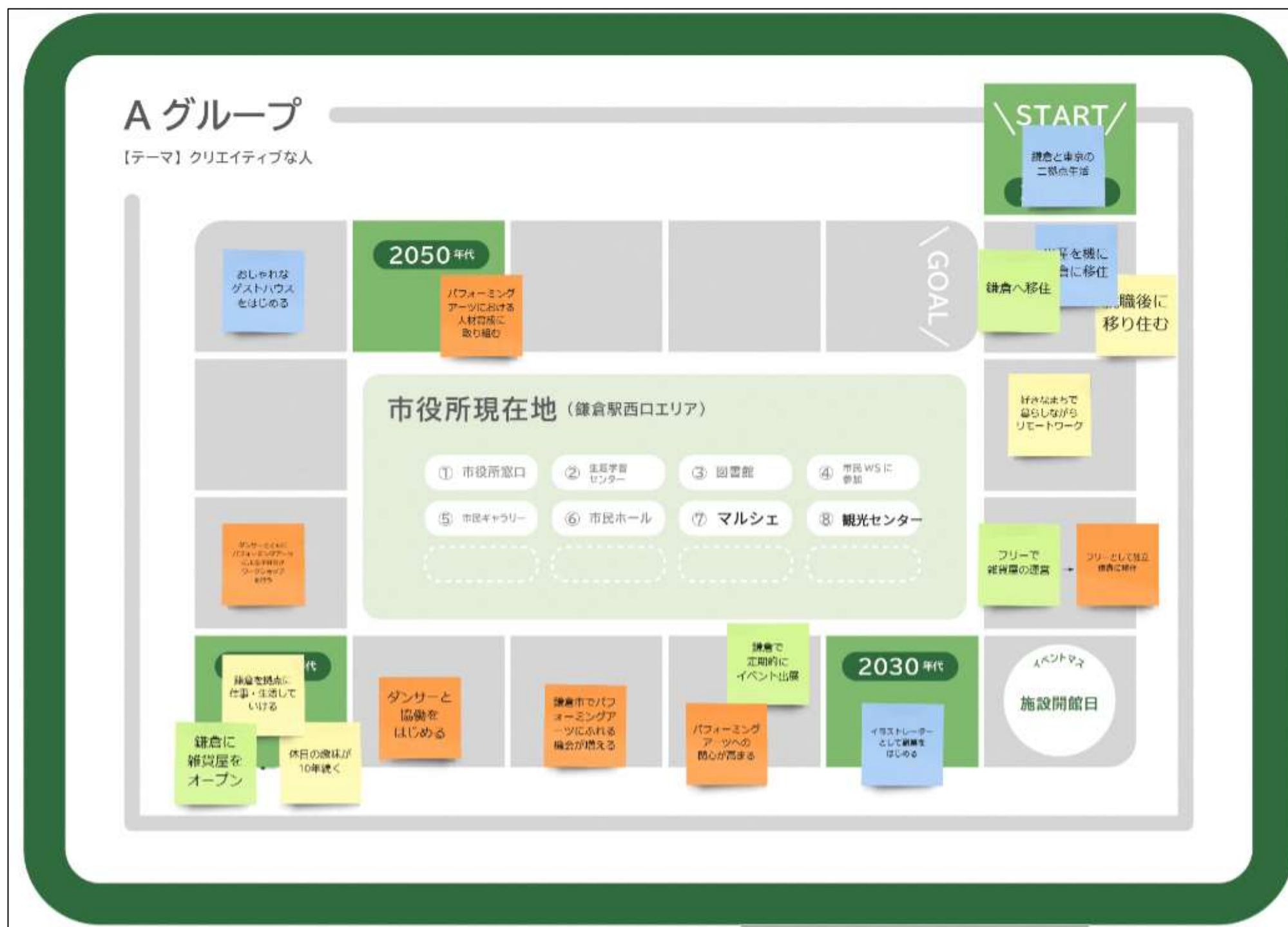
第3回
3/27

ゲームのアクションを考えよう
「Doing(どんな行動をとりたいか)」のマスを考えよう

<p>第1回WSで決めた テーマと人物の背景</p>	<p>2020年時点で何歳か？ 【設定した内容】</p>	<p>どんなテーマに 関わる人生か？ 【設定した内容】</p>	<p>どんなとき幸せを感じる人か？ 【設定した内容】</p>
<p>体験ストーリー</p>	<p>ストーリーを描くためのヒント</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 市役所現在地・鎌倉駅西口エリアとどんな関わりを持つことになるか？（暮らす・働く・コミュニティに参加するなど） ■ これまでの人生と、その人生は市役所現在地と関わることでどんな影響を受けるか？（何かに出会う・関心や活動の範囲が増えるなど） ■ その中でどんなライフイベントが起こっているだろうか？（子育てをする、就職や事業を始める、結婚する、進学する、引っ越すなど） <p>【描いたストーリー】</p>		

宿題

第1回で各グループで決めたテーマをもとに、各自宿題のシートに一人の人物の2020年代～2050年代までのストーリーを考えます。宿題は第2回開催日前に事前提出をします



第2回
3/13

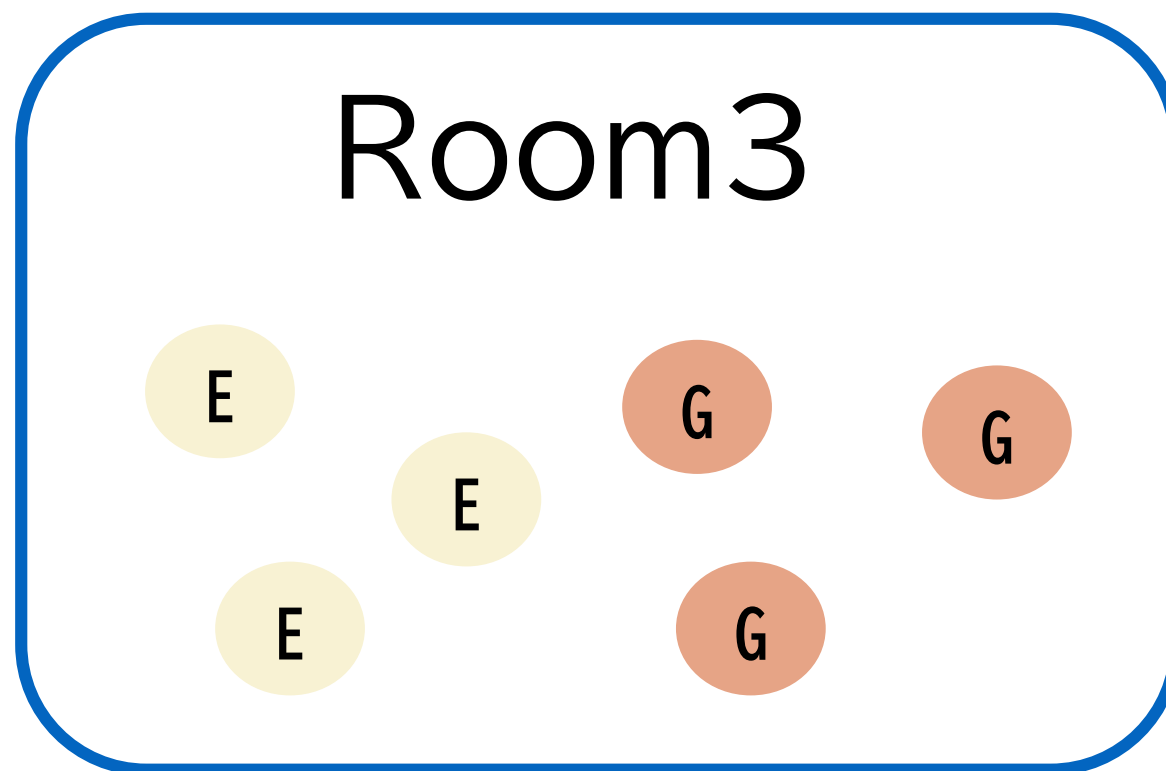
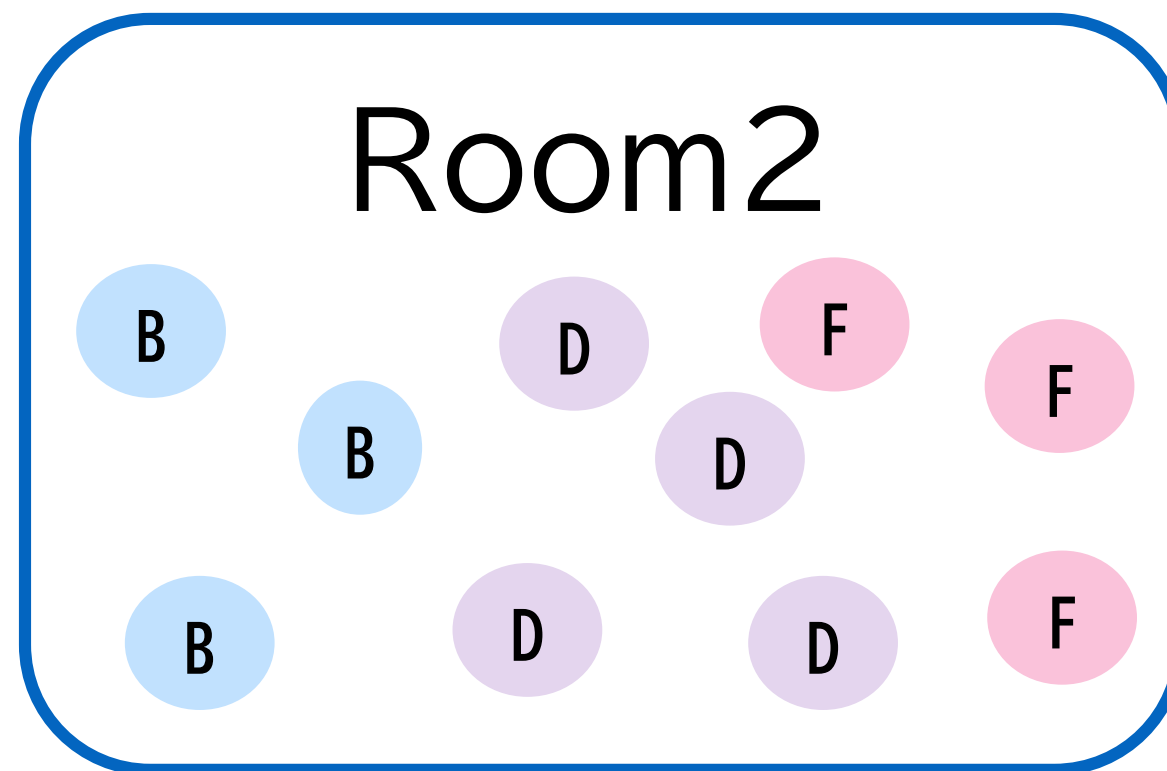
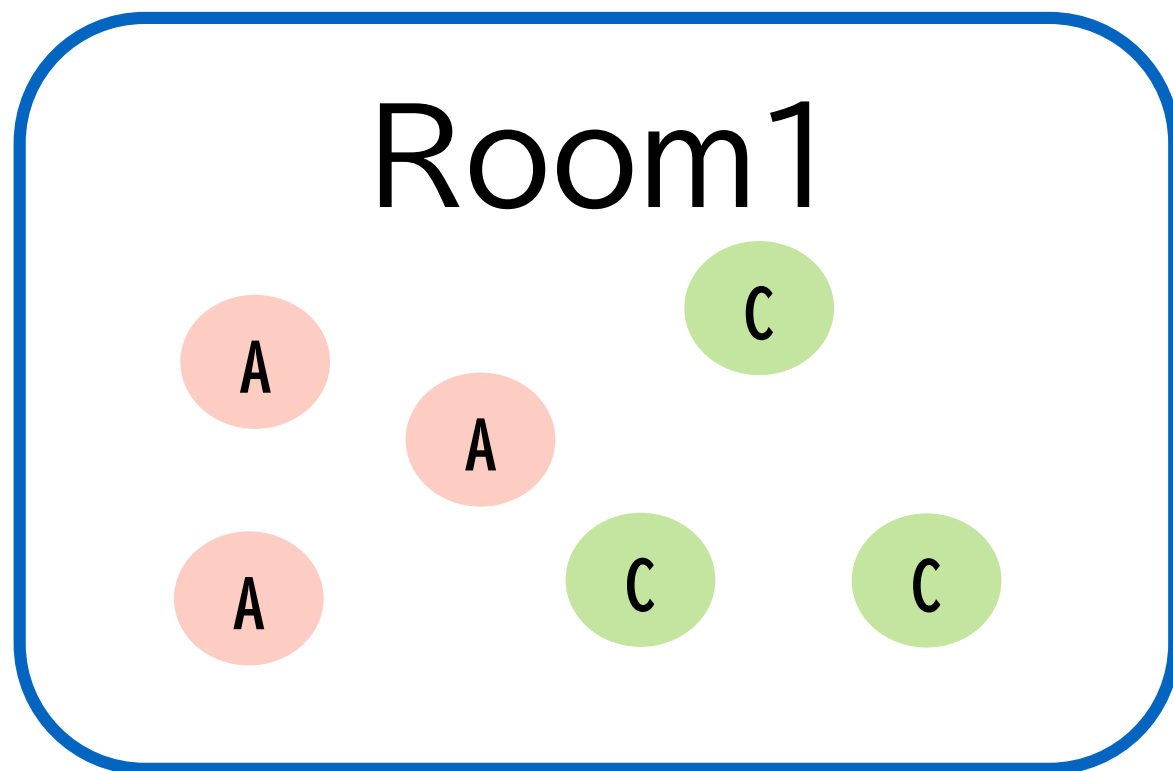
事前提出した宿題のストーリーをもとに、2020年～2050年代までのマスの内容をつくります。その時々でどのようになりたいか「Being」を考えます。



第3回
3/27

「Being(どのようにありたいか)」に対して、市庁舎現在地の場所で「Doing(どんな行動をとりたいか)」の吹き出しを考えます。そのときにどんな施設があるとよいか、どう活用するかも考えていきます。

グループをシャッフルして、意見交換をします



- ▶ 1回の発言は3分程度にしよう

- ▶ お互いの話を聴こう

- ▶ お互いの発言に対する否定・遮りはしない

- ▶ 答えを出さなくても大丈夫、問いを発見しよう

全体発表

次回に向けて

おわりに

第2回かまくらみらいワークショップ

第1部:オリエンテーション 9:30~10:00

進行あいさつ・本日の流れ

- はじめに・本事業のポイント/5分(鎌倉市)
- 西口エリアの歴史について/5分(鎌倉市)
- 第1回ワークショップのふりかえり/5分(arg)
- 「共創」について/10分(arg)
- 第2回ワークショップのオリエンテーション/5分(arg)

第2部:グループワーク 10:00~12:10

- 自己紹介/3分
- ストーリーボードをグループで共有しよう/40分
- 休憩/5分
- グループをシャッフルして意見交換をしよう/20分
- ボードのマスを考えよう/55分(休憩5分含む)

第3部:共有 12:10~12:30

- 全体発表:1分×7グループ/10分
- 次回に向けて/1分(arg)
- おわりに/5分(鎌倉市)



次回

かまくらみらいワークショップ^o (鎌倉市庁舎現在地利活用版)

第3回 2022年3月27日(日)9:30～12:30

オンライン(Zoom)

鎌倉市まちづくり計画部市街地整備課