



# かまくらみらいワークショップ<sup>o</sup> (鎌倉市庁舎現在地利活用版)

第3回 2022年3月27日(日)9:30~12:30

まもなく開始します

鎌倉市まちづくり計画部市街地整備課

## ■ワークショップ:注意事項

1. ワークショップ中のレコーディング、スクリーンショットなどの録音・撮影はご遠慮ください
2. ワークショップの様子は広報用記録として録画やスクリーンショットの撮影をさせていただきます
3. オリエンテーションや、発表の間は音声をミュートにしてください
4. 対話中お互いの表情がわかるよう、カメラをONにしてください
5. 操作などで困ったことがあれば、チャットで送信してください
6. ワークショップの円滑な進行にご協力をお願いします。ご協力いただけない場合は退出等していただく場合があります
7. 万が一接続が切れてしまった場合は、同じURLから再接続してください。操作方法がわからない場合、こちらにご連絡をお願いします

### 事務局(鎌倉市まちづくり計画部市街地整備課)連絡先

【電話】 \*\*\*-\*\*\*\*-\*\*\*\* ※この電話番号は当日のみ有効です。

【メール】[chousya-seibi@city.kamakura.kanagawa.jp](mailto:chousya-seibi@city.kamakura.kanagawa.jp)

# 本日の流れ

## 第1部:オリエンテーション 9:30~9:50

---

進行あいさつ・本日の流れ

- 市長からのご挨拶/5分(鎌倉市)
- 前回のふりかえり・第3回ワークショップのオリエンテーション/5分(arg)
- miroの使い方説明/5分(arg)

## 第2部:グループワーク 9:50~12:00

---

- 自己紹介/3分
- ボード盤を完成させよう!/100分 (休憩10分含む)
- Doingと現在地の機能を考えよう(40分)
- ゲーム内のイベントを考える(10分)
- 自分のグループのゲームで遊んでみよう(10分)
- 見直しをしてゲームを完成させよう(30分)
- 他のグループのゲームで遊んでみよう!/25分

## 第3部:共有 12:00~12:30

---

- 各グループで遊んでみた感想:2分×7グループ/15分
- 市長からの講評/5分(鎌倉市)
- おわりに/3分(鎌倉市)

はじめに

# 第1・2回ワークショップ ふりかえり

# ボードゲームを作って鎌倉の未来を考えよう！

～ 『あなたの人生の物語 〈鎌倉編〉』 ゲームをつくり、  
現在地の可能性を創造しよう～

第1回  
2/27

ゲームづくりのブレスト  
各グループで設定するテーマを考えよう

宿題: テーマをもとにあなたの人生のストーリーを考えよう

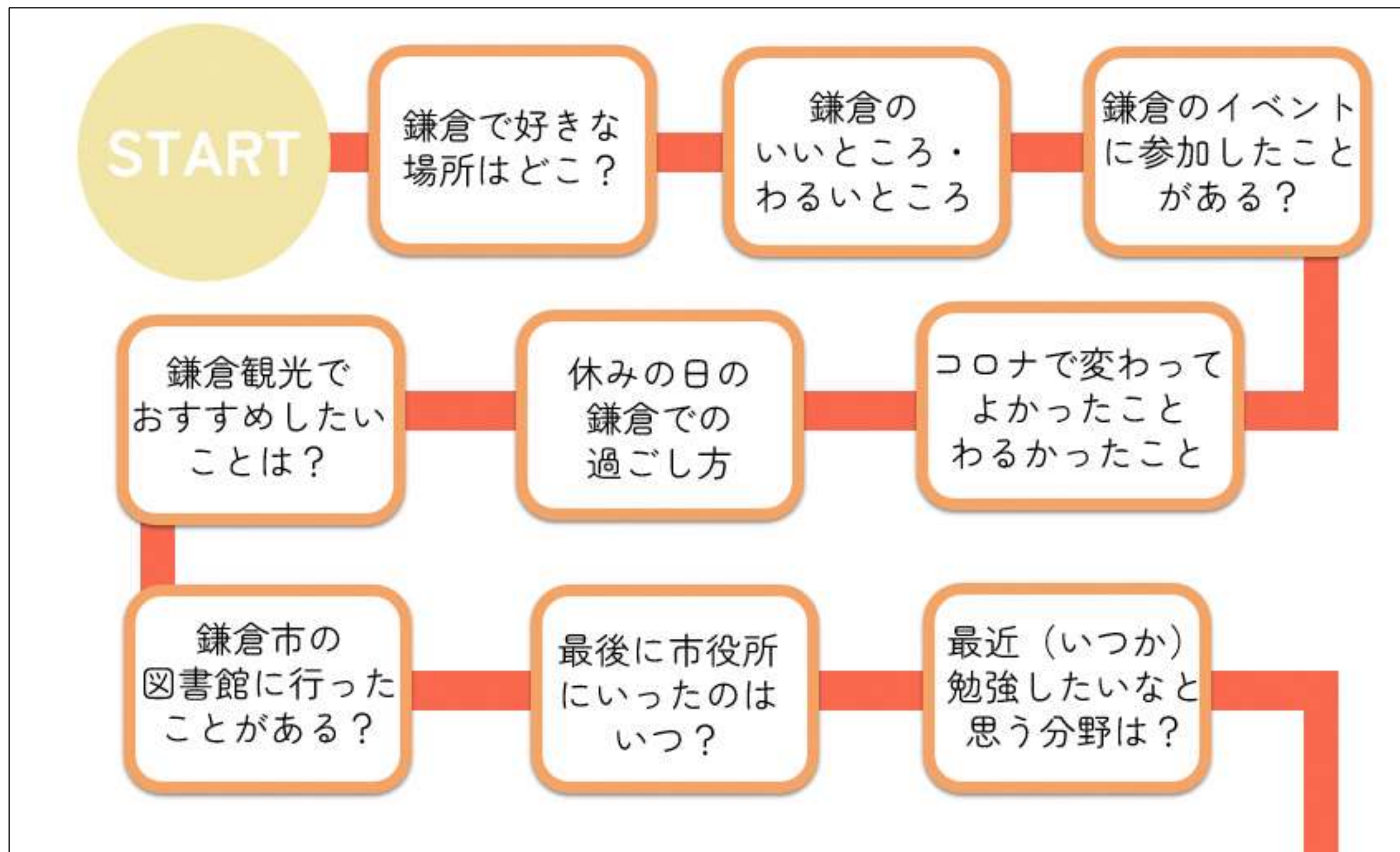
第2回  
3/13

ゲームのマスの内容を考えよう  
2050年までの「Being(どのようにありたいか)」を考えよう

第3回  
3/27

ゲームのアクションを考えよう  
「Doing(どんな行動をとりたいか)」のマスを考えよう

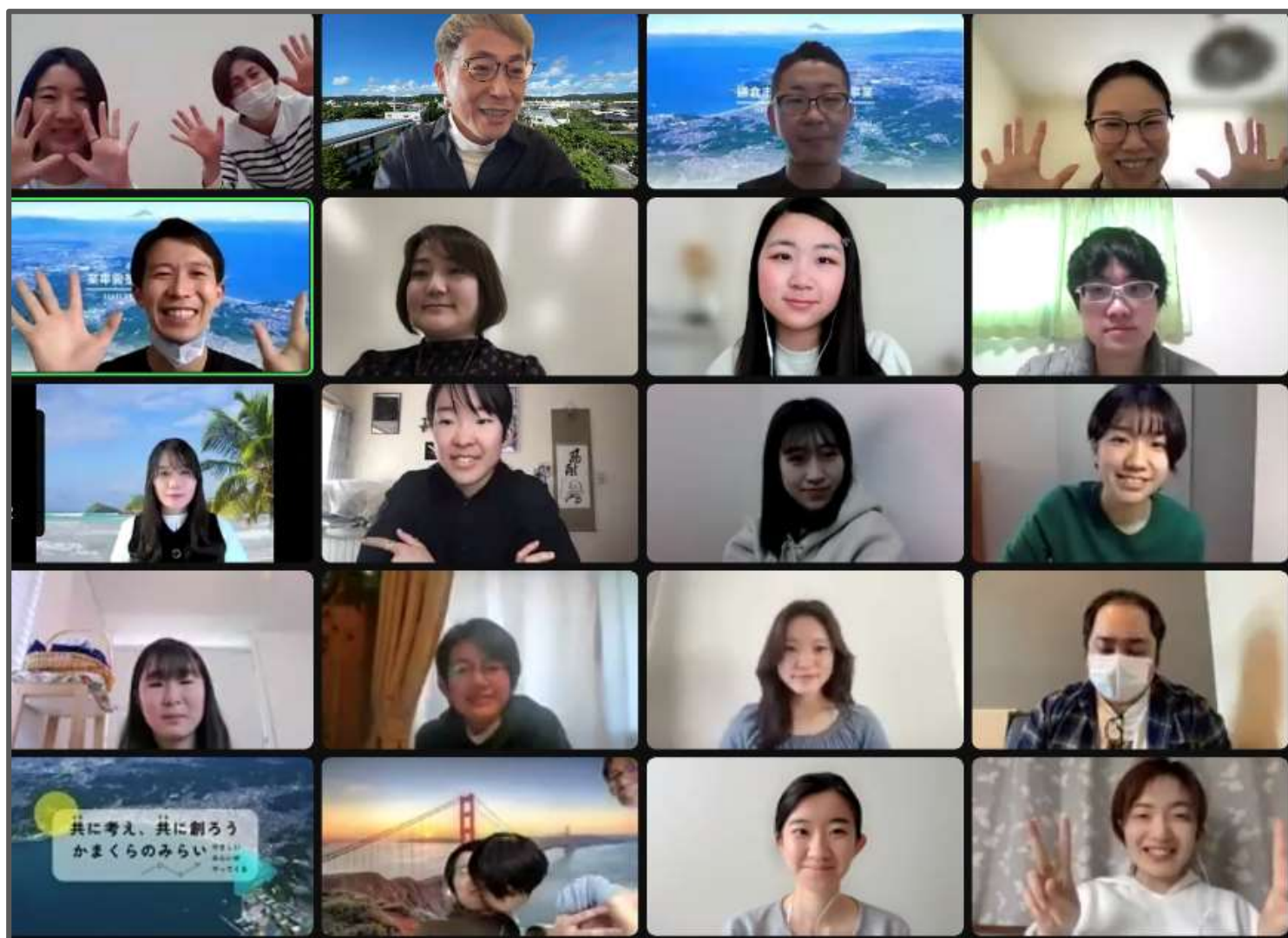




第1回  
2/27

質問が書かれたブレスト用すごろくを使って、グループで対話をします。鎌倉のことや、自分のこと、未来のことを想像をふくらませながらブレストをして、各グループで「〇〇な人生」というテーマを設定しました。

# ■第2回のふりかえり

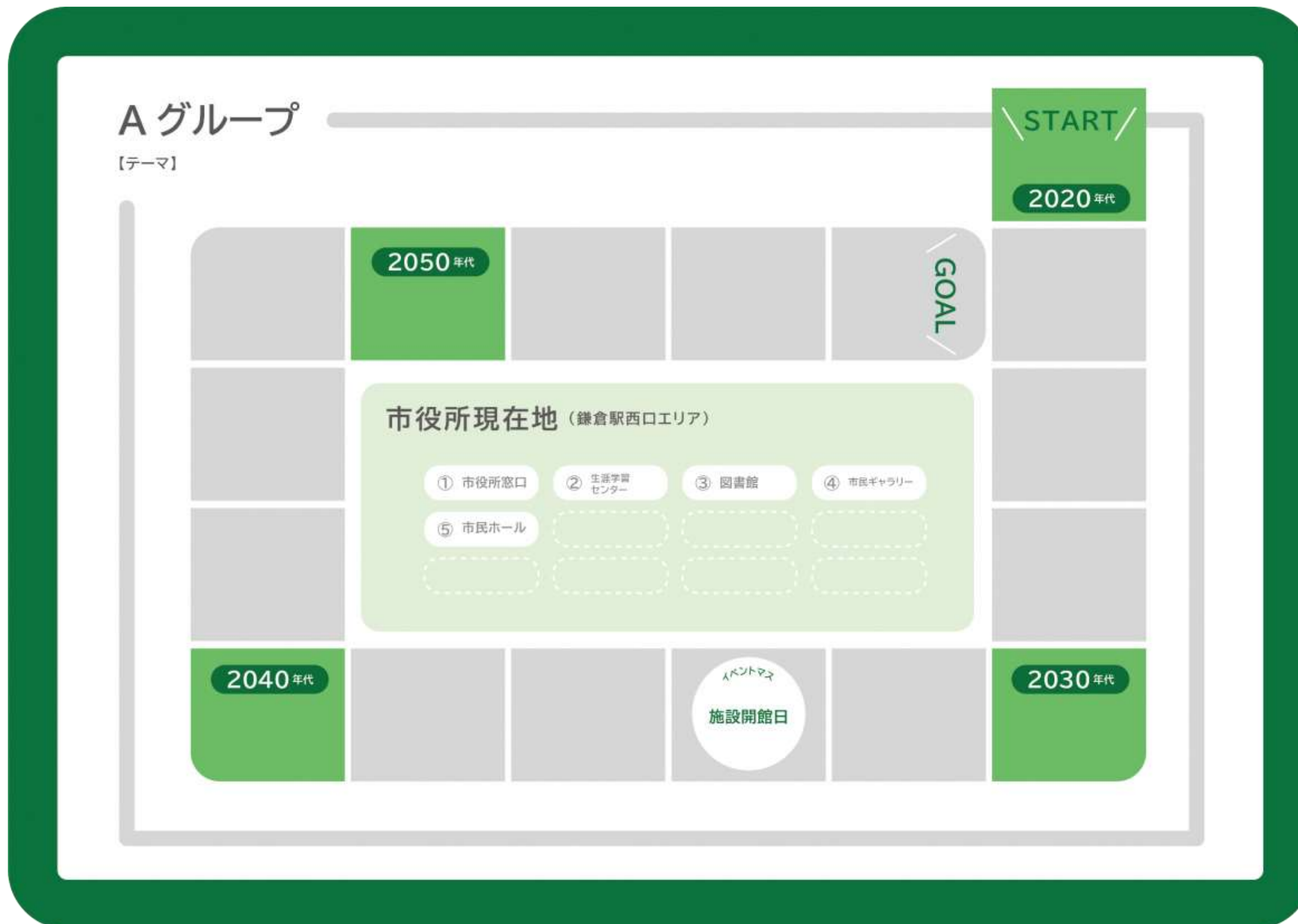


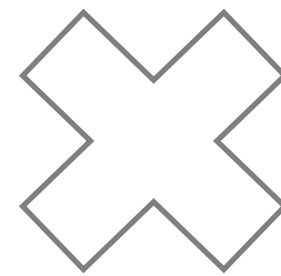
第2回  
3/13

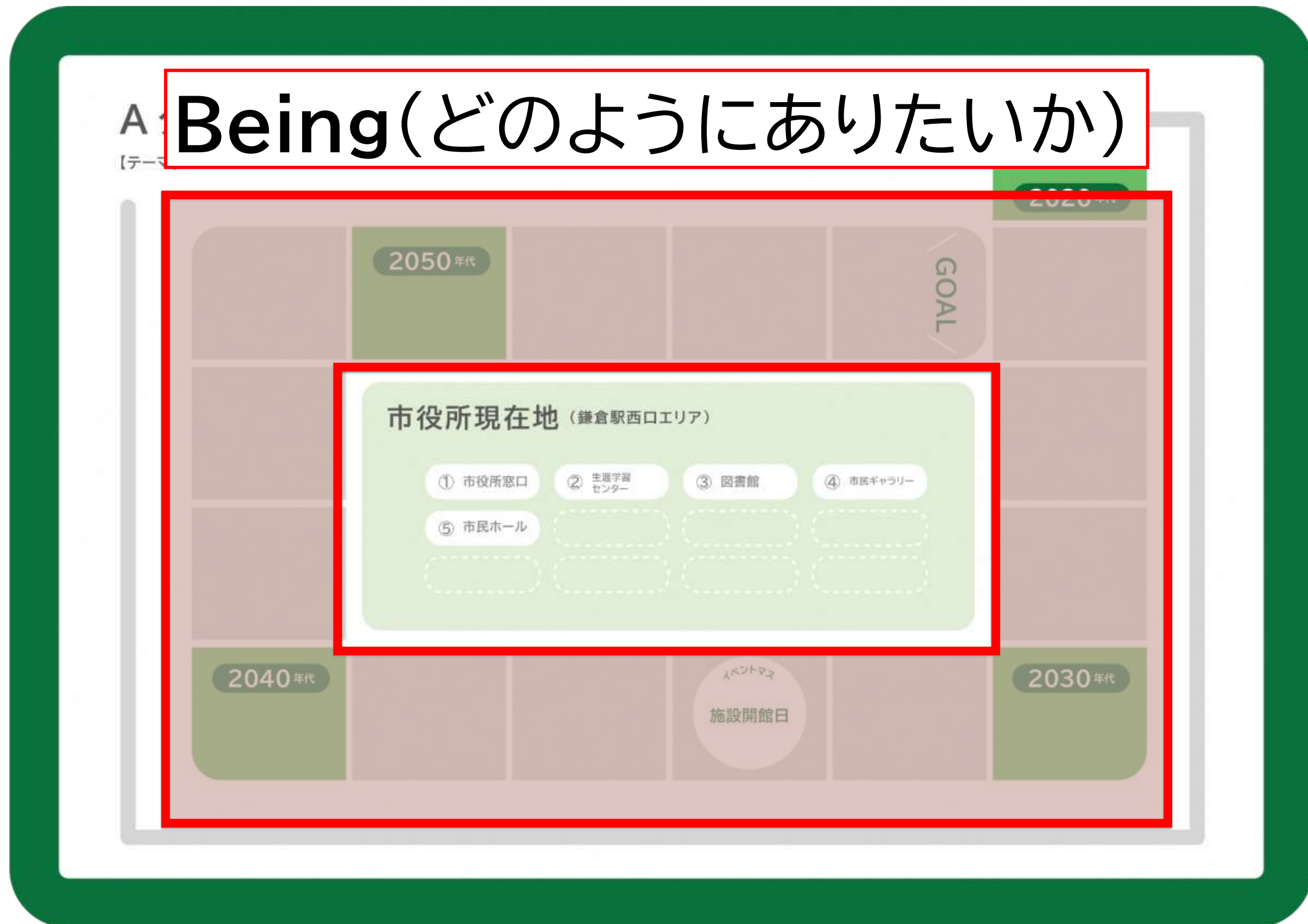
第2回では、第1回で設定したテーマのもとに各自描いてきた体験ストーリーから、2050年までの「Being(どのようにありたいか)」としてゲームのマスグループで考えました。

今日のワークショップについて

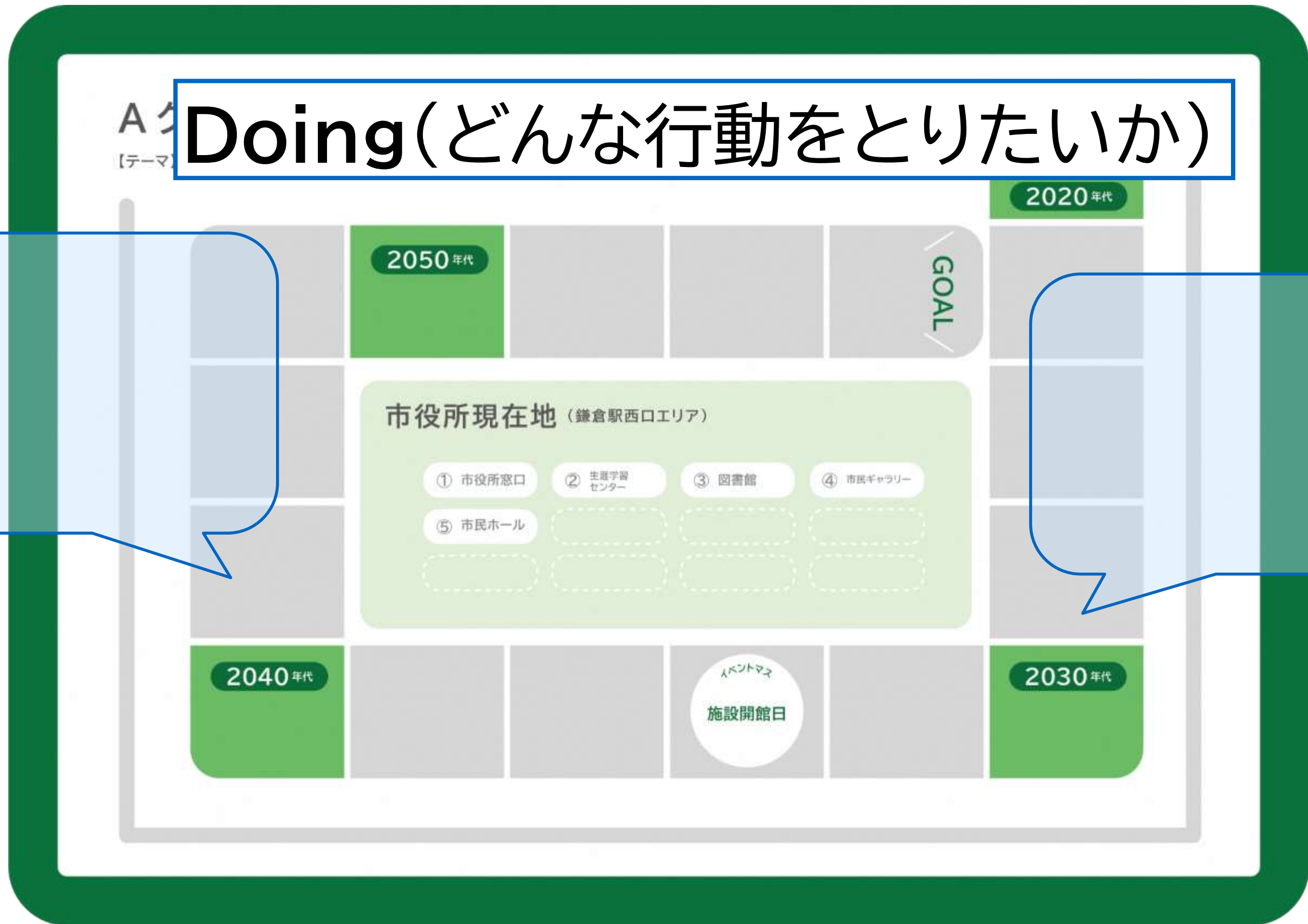
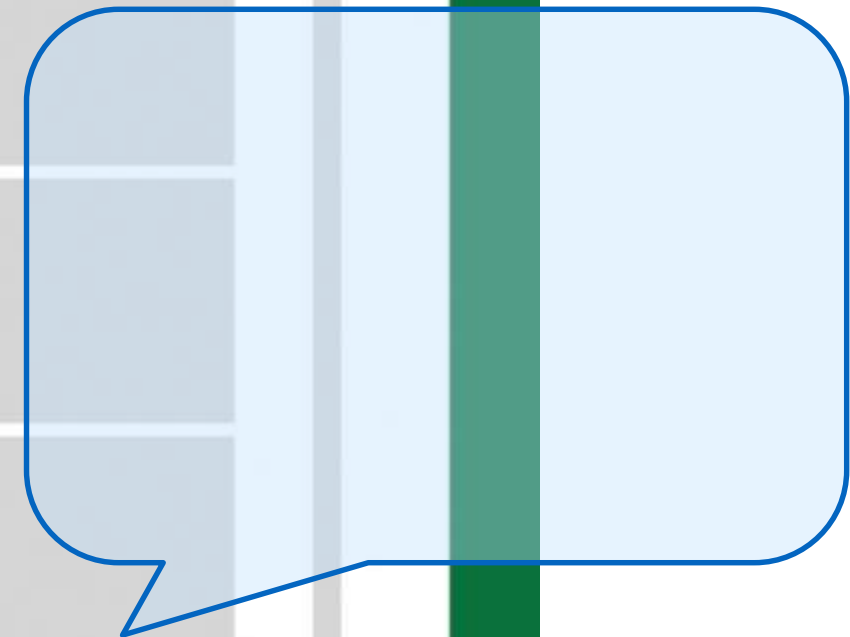
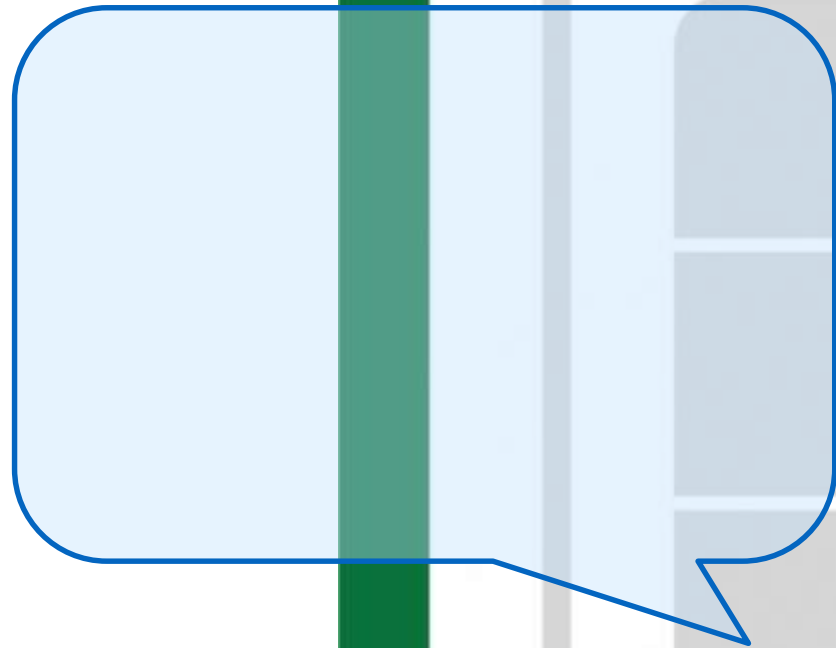
# グループで1つのゲーム盤を完成させます







# Doing(どんな行動をとりたいか)



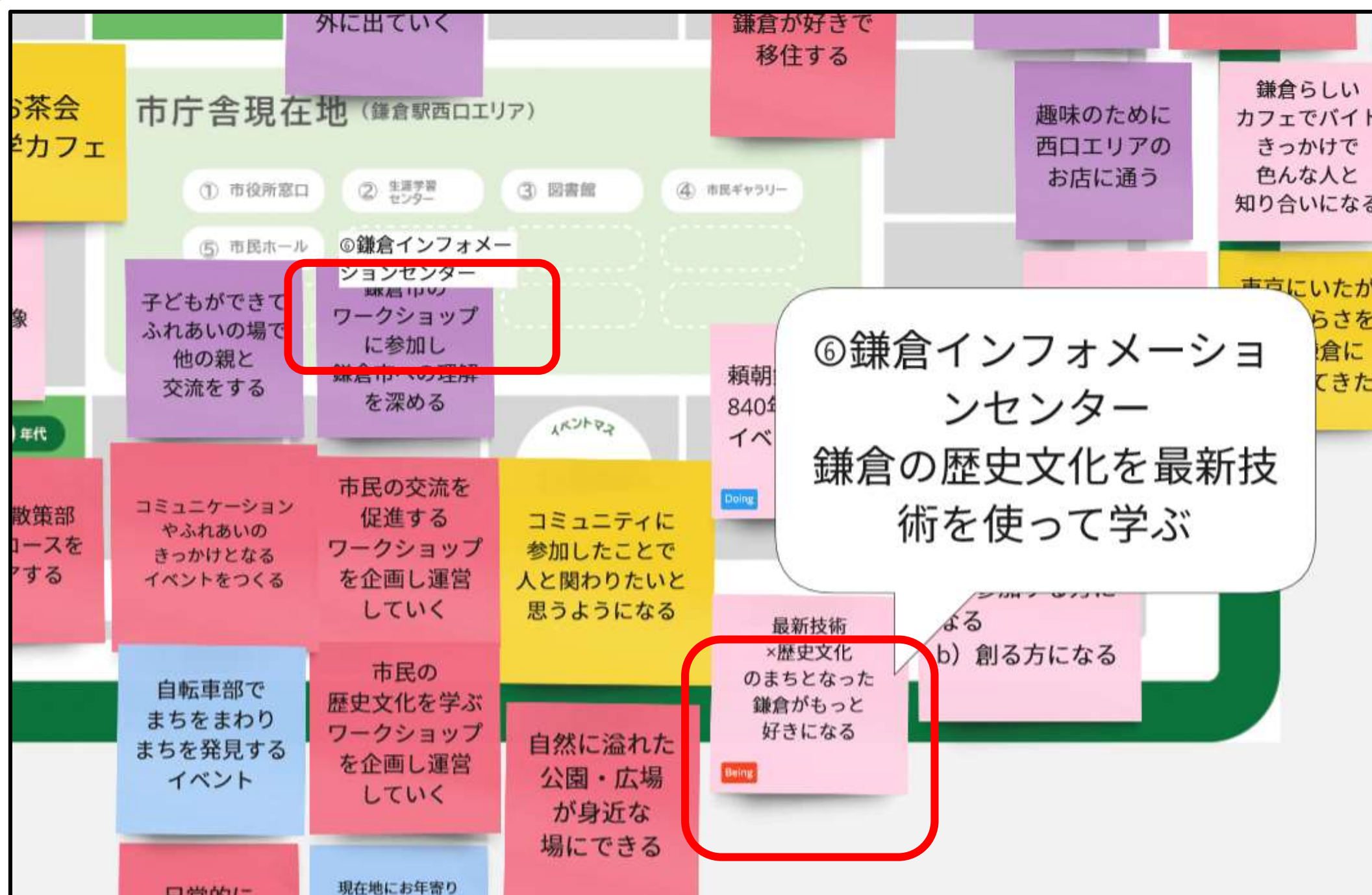




# 1

## Doingと現在地の機能を考えよう

(例)



# 2

## ゲーム内のイベントを考えよう

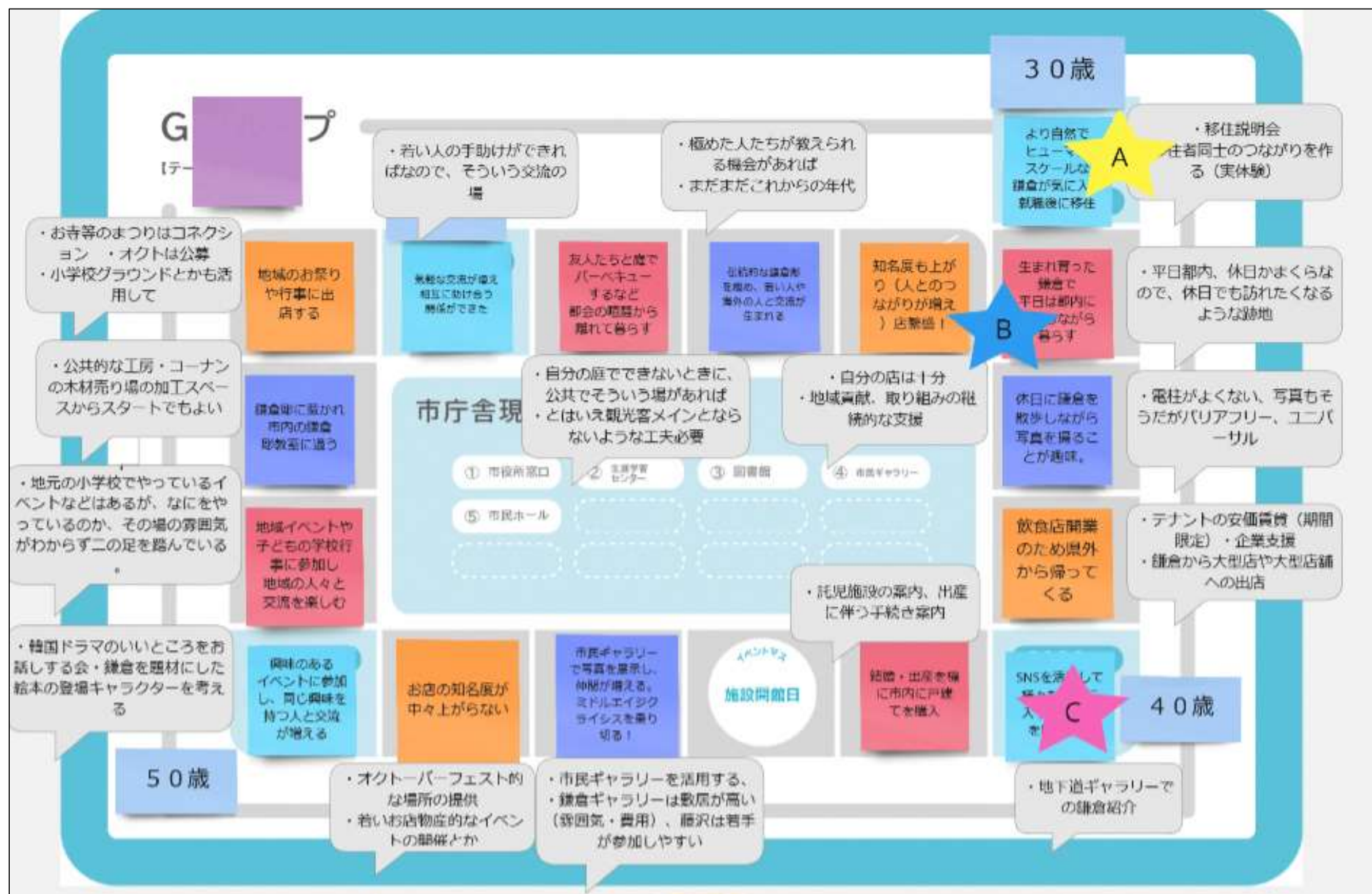
(例)

コミュニティに参加し、気の合う仲間に出会う  
→1マスすすむ

会社が倒産し、人生を考え直す  
→1回休み

結婚や出産を機に今後の生活拠点について考える  
→あなたはどんな生活拠点が望ましいでしょうか？

# 全員シャッフルしたグループで、 他のグループのボードゲームであそんでみよう！

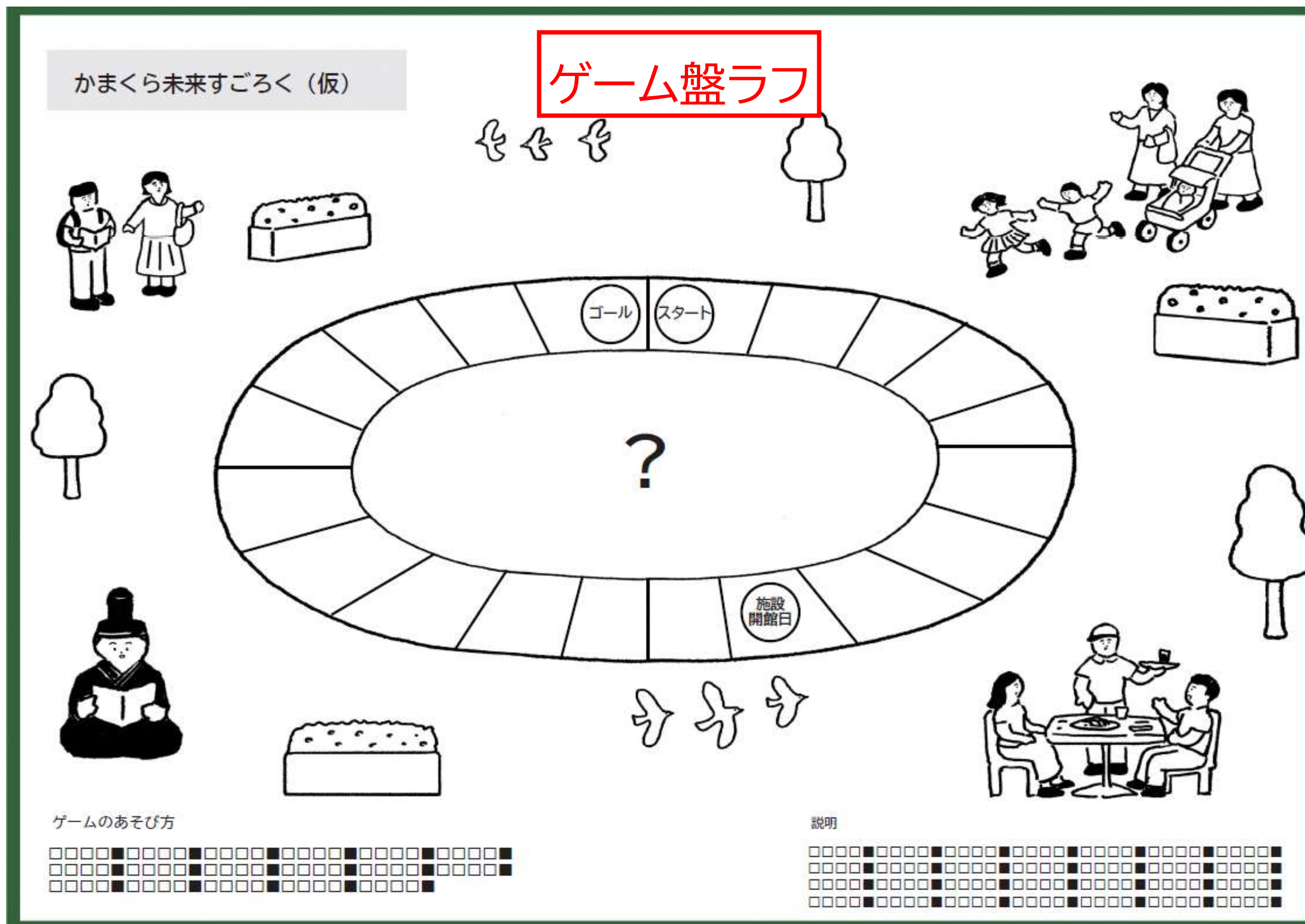


# 第3回ワークショップの終了後、全グループのゲーム盤を合体して、実際に遊べる1つのゲームにします



「東北食べる通信 2018年10月号」イラスト

第3回ワークショップが終了後、1つのゲーム盤としてイラスト化します。現在はラフを作成中です。



# miroの使い方

# miroの参加方法

---

## A. サインインして、実際にボードを編集する

miroにユーザー登録をして、送られたURLからボードを開くと、ふせんを動かしたり、書き込んだりすることができます。

## B. サインインせず、ボードを自由に見る

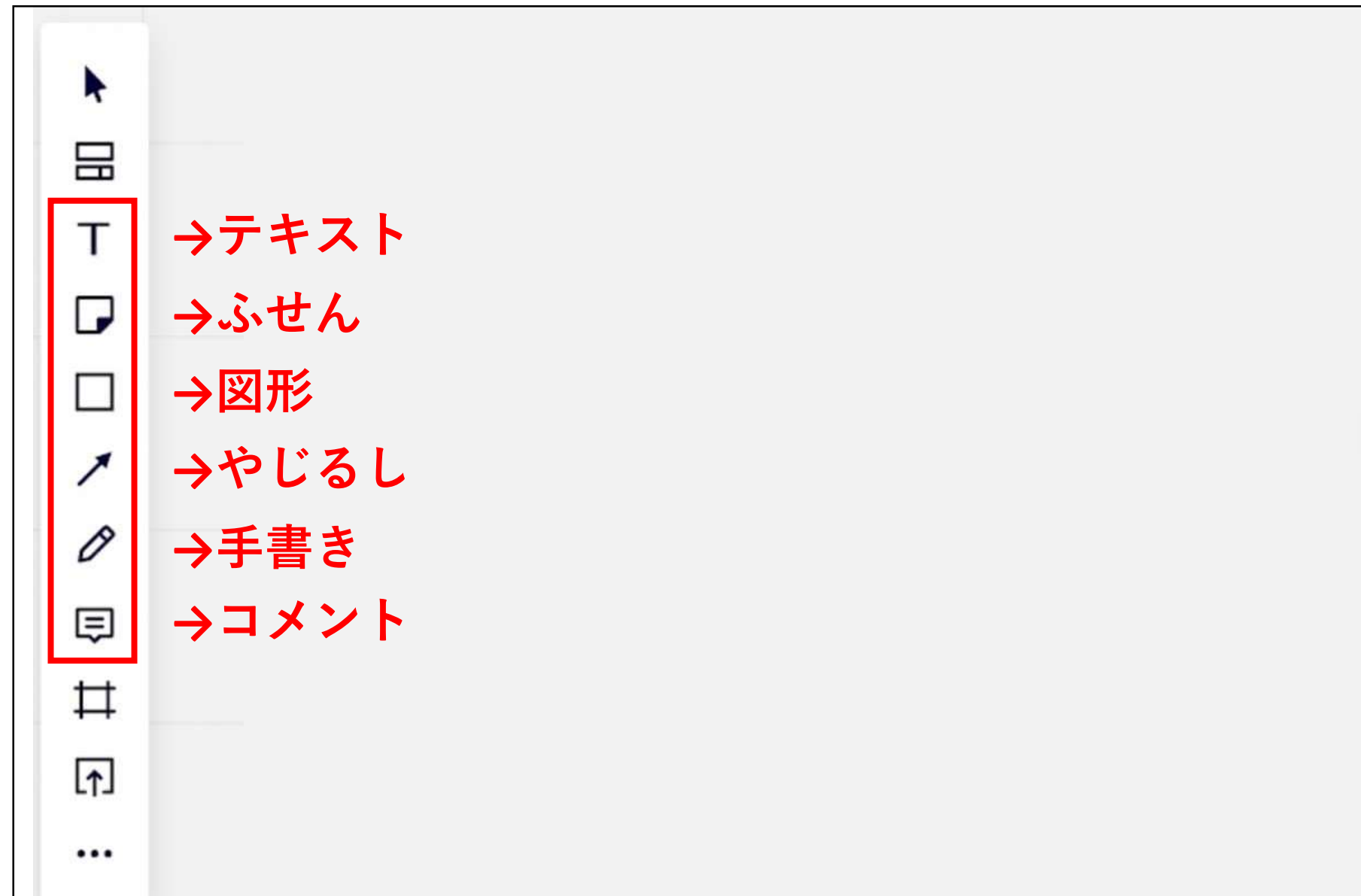
ユーザー登録はしないで、送られたURLからボードを開くと、書きこみなどの編集はできませんが、自由にボード上を見て回ることができます。(P8のURLをクリックしてください)

## C. miroは使用せず、Zoomの画面共有でボードを見る

miroは使用しないで、第1回、2回のワークショップのように、ファシリテーターが画面共有する画面を一緒に見る。

※今回はA・B・Cどの参加方法でも問題ありません！

# miroの操作方法



画面左横にあるツールバーを使って操作します。

今回は、基本的にはファシリテーターが操作しますが、必要に応じて使ってください。



- ▶ 1回の発言は3分程度にしよう

---

- ▶ お互いの話を聴こう

---

- ▶ お互いの発言に対する否定・遮りはしない

---

- ▶ 答えを出さなくても大丈夫、問いを発見しよう

---

# 全体発表

おわりに

## 第1部:オリエンテーション 9:30~9:50

---

進行あいさつ・本日の流れ

- 市長からのご挨拶/5分(鎌倉市)
- 前回のふりかえり・第3回ワークショップのオリエンテーション/5分(arg)
- Miroの使い方説明/5分(arg)

## 第2部:グループワーク 9:50~12:00

---

- 自己紹介/3分
- ボード盤を完成させよう!/100分 (休憩10分含む)
- Doingと現在地の機能を考えよう(40分)
- ゲームのイベントを考える(10分)
- 自分のグループのゲームで遊んでみよう(10分)
- 見直しをしてゲームを完成させよう(30分)
- 他のグループのゲームで遊んでみよう!/25分

## 第3部:共有 12:00~12:30

---

- 各グループで遊んでみた感想:2分×7グループ/15分
- 市長からの講評/5分(鎌倉市)
- おわりに/3分(鎌倉市)



## かまくらみらいワークショップ (鎌倉市庁舎現在地利活用版)